	学	校:	夕.		11相一/ 12 之一 10 中國中國 2011					2024/5/1
		科:			札幌マンガ・アニメ&声優専門学校					
教員 番号	1	氏		名	マンガデザイン学科 実務経験概要(職歴)	学年	担当授業科目	科目概要	単位時 間	シラバス 番号
H V		中島	·	惠	情報誌の編集を6年間勤務。また、漫画家アシスタントとして15年間携わる(漫画家佐々木倫子さんチーフアシスタント10年)	1年前期・後期	ベーシックデザイ ン I	マンガ制作マンガデザインに関しての基礎知 識習得と基礎を実技を通して学ぶ	66	1
1						1年前期・後期	描画技法 I	空間処理のひとつの方法である遠近法(パース) の基本を学ぶ	66	2
						1年前期・後期	表現技法Ⅱ	デジタルソフトの特徴と使用法を学ぶ	66	3
		内田	菜	月	札幌マンガ・アニメ学院でマンガ、イラストを学ぶ。卒業後、本校の準教員として、教育指導やマンガ、イラストの教員補助として勤務。小学館Cheeseでデビュー期待賞を受賞。	1年前期・後期	ベーシックデザイ ン I	デザインの基礎を学び、今後の作品制作に活 かすデザイン力を身に着ける	66	4
						1年前期・後期	表現技法Ⅱ	clipstudioの使い方を学び、デジタルで作品 を制作する授業	66	5
2						1年前期・後期	プレゼンテクニック I	ポートフォリオや、BIGEGGSなど第三者に自 分の作品を見せるために技術を身に着け、制 作する授業	66	6
						2年前期	専攻テクニックⅢ Ⅳ	卒業後の進路を意識した作品制作。ポートフォ リオに入れる作品制作の指導	68	7
3		本間	<b>岡</b>	削宏	デザイナーから広告代理店のディレクターを経て、視覚伝達論の講義やデザイン、イラスト、 キャラクターデザインなどを担当	1年前期	視覚伝達論	バーバルコミュニケーションとビジュアルコミュニケーションの在り方の違い、ツールとしての人間の五感などを、ビジュアルを主とするコミュニケーションの方法論を学ぶ。更に、視覚分析を行い伝達の実践と応用を学ぶ。	34	8
	Ь		—		L			<u> </u>		

合計単位時間数 498

							2024/3/1		
<u> </u>	学 校 名	札幌マンガ・アニメ&声優専門学校							
<u>-</u>	学 科 名	アニメーションデザイン学科							
教員 番号	氏 名	実務経験概要(職歴)	学年	担当 授業科目	科目概要	単位 時間	シラバス 番号		
1	三木 佳美	アニメーション制作企業に勤務後、フリーのアニメーターとしてアニメーション企業から案件の請負に約8年間従事し、現在に至る。	1年前期•後期	ベーシックデザイ ン I .Ⅱ	アニメーションの画面構成に必要となる平面・空間 構成の方法論の学習。画面構成(レイアウト)の基 礎技術の習得。	132	1		
			1年前期・後期	専攻テクニック I・ II	アニメーション制作に必要な作画素材を制作する ための基礎技術である「動画」「原画」「レイアウト」 「タイムシートワーク」「カメラワーク用フレーム素材」 の学習・技術の習得。	132	2		
			2年前期	専攻テクニックIII・ IV	アニメーション制作に必要な作画素材を制作する ための技術である「動画」「原画」「レイアウト」「タイムシートワーク」「カメラワーク用フレーム素材」の学習・技術の習得。	68	3		
			2年前期	キャラクターデザイ ン	キャラクターの描き方や人体の基本、キャラクター のみならずアイテム・美術など様々な設定の読み取 り方の学習。	34	4		
2	本間 剛宏	デザイナーから広告代理店のディレクターを経 て、視覚伝達論の講義やデザイン、イラスト、 キャラクターデザインなどを担当	1年前期	視覚伝達論	パーバルコミュニケーションとピジュアルコミュニケーションの在り方の違い、ツールとしての人間の五 感などを、ビジュアルを主とするコミュニケーション の方法論を学ぶ。更に、視覚分析を行い伝達の実 践と応用を学ぶ。	34	5		

合計単位時間数 400

学 校 名 札幌マンガ・アニメ&声優専門学校									
<u> </u>	学科名	声優学科							
教員 番号	氏 名	実務経験概要(職歴)	学年	担当 授業科目	科目概要	単位 時間	シラバス 番号		
1	小泉 亮		1年前期・後期	演技基礎I	詩や物語の台本を用いて、意志感情を表すセリ フの表現練習。毎回発声練習をし、基礎力も高 める。	66	1		
			1年前期・後期	リズムトレーニング I	リズムダンスをベースにした肉体の鍛錬と五感を 使っての表現方法を学ぶ。	66	2		
			1年前期・後期	基礎トレーニング I	腹式呼吸、身体作りを反復し、表現する時に余 裕のある発声を目指す。	66	3		
			2年前期	リズムトレーニング II	高度なリズムトレーニングを行い、身体表現を学 ぶ。身体の末端まで意識を使う、体幹を鍛え、動 きを安定させる。	34	4		
2	武田 有加	劇団新劇場に所属し役者として約16年間勤め、現在に至り、数々の演劇舞台に出演している。	1年前期・後期	アフレコ実習 I	スタジオマナー・マイクワーク等、現場の環境に 慣れるための基礎訓練。テレビ用のアニメ台本 を使ったアフレコの基礎実習。映像とセリフのリッ プシンクロ技術習得と演技力を養う。	66	5		
			1年前期・後期	創作実習 I	前期:シアターゲーム・グループワークを通じて、 役者に必要な想像力やコミュニケーション力を 培う。後期:ナレーション実習にて、原稿を読む 感覚を養う。言葉のメリハリや秒単位の時間を意 識した読み方を習得する。	66	6		
			2年前期	演技実習 I	朗読劇の創作。劇制作の工程をシュミレーション する実践練習。	34	7		
3	本間 剛宏	デザイナーから広告代理店のディレクターを経 て、視覚伝達論の講義やデザイン、イラスト、 キャラクターデザインなどを担当	1年前期	視覚伝達論	バーバルコミュニケーションとビジュアルコミュニケーションの在り方の違い、ツールとしての人間の五感などを、ビジュアルを主とするコミュニケーションの方法論を学ぶ。 更に、視覚分析を行い伝達の実践と応用を学ぶ。	34	8		
		l	<u> </u>	1		400			

合計単位時間数 432

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

2024/5/1

						20	Z4/ J/ I
<u>i</u>	学 校 名	札幌マンガ・アニメ&声優専門学校					
Ė	学 科 名	総合研究学科					
教員 番号	氏 名	実務経験概要(職歴)	学年	担当 授業科目	科目概要	単位 時間	シラバス 番号
1		情報誌の編集を6年間勤務。また、漫画家ア シスタントとして15年間携わる(漫画家佐々 木倫子さんチーフアシスタント10年)	1年前期	クリエイティブワーク	デザインに必要な平面・空間構成の 方法論を学び、あらゆるデザイン ワークに対応できるようにデザイン 応用を学ぶ。	170	1
2	11- 2077	札幌マンガ・アニメ学院でマンガ、イラストを学ぶ。卒業後、本校の準教員として、教育指導やマンガ、イラストの教員補助として勤務。学館Cheeseでデビュー期待賞を受賞。	1年前期	デジタルクリエイ ティブ	デザインに必要な平面・空間構成の 方法論を学び、あらゆるデザイン ワークに対応できるようにデザイン 基礎を昇華させた応用を学習する。	102	2
3		げきだん夢(株)、スタジオセイビ(有)でミュージカル俳優、ダンサー、インストラクターとして10年間所属。その間にパラエティ、情報リ	1年前期	創作・演技実習 ADV	詩や物語の台本を用いて、意思感情 を表すセリフのより実践を想定した 表現応用。	170	3
4	2411111111	劇団新劇場に所属し役者として約16年間勤め、現在に至り、数々の演劇舞台に出演している。	1年前期	声優レッスン	朗読劇の創作。劇制作の工程をより 実践した実習練習。	170	4

合計 単位時間数 612